

Rozkład materiału

Przedmiot: Informatyka, poziom podstawowy

Klasa: 1a/1b

Rok: 2023/2024

Nr lekcji	Temat
1	Lekcja organizacyjna. Zapoznanie z treściami i wymaganiami edukacyjnymi.
2	Podstawowe pojęcia związane z informatyką. Środki IT.
3	Budowa oraz parametry komputera. Wybór odpowiedniego komputera/telefonu.
4	Systemy operacyjne. Programy użytkowe oraz narzędziowe.
5-6	Urządzenia cyfrowe.
7	Sieci komputerowe.
8	Cyberbezpieczeństwo.
9	Internet – wyszukiwanie i selekcjonowanie informacji.
10	Wybrane e-usługi.
11	Komunikacja w Internecie.
12	Zasady netykiety oraz regulacje prawne.
13	Prezentacje multimedialne – zapoznanie z oprogramowaniem oraz zasadami.
14-15	Projekt – tworzenie prezentacji multimedialnej i jej prezentacja.
16	Edytor tekstu – nagłówek, stopka, style.
17	Niestandardowe style i konspekty.
18	Odwołania w tekście oraz spisy.
19	Podział dokumentu tekstowego oraz szablony.
20-21	Pozostałe przydatne funkcje edytora tekstowego.
22	Projekt – tworzenie dokumentu tekstowego spełniającego określone wymagania.
23	Grafika – wprowadzenie.
24	Zapoznanie z oprogramowaniem GIMP. Wybrane funkcje.
25	Edycja zdjęć za pomocą programu GIMP.
26-27	Zapoznanie z oprogramowaniem Inkscape. Wybrane funkcje.
28	Projekt – grafika 2d.
29	Zasady rozpowszechniania programów komputerowych.
30	Szanse i zagrożenia związane z rozwojem informatyki.

Wymagania edukacyjne

Na ocenę dopuszczającą, uczeń:

- podaje podstawowe definicje związane z informatyką,
- wymienia podstawowe środki technologii informacyjnej,
- opisuje co to jest system operacyjny,
- wymienia programy użytkowe oraz narzędziowe,
- wymienia urządzenia cyfrowe,
- posiada podstawową wiedzę na temat cyberbezpieczeństwa,
- potrafi wyszukiwać informacje na temat danego zagadnienia w Internecie,
- wymienia przykładowe e-usługi,
- wymienia przykładowe zasady netykiety,
- potrafi wykonać prostą prezentację multimedialną,
- potrafi wykonać prosty dokument tekstowy w odpowiednim programie,
- posiada podstawową wiedzę na temat grafiki komputerowej.

Na ocenę dostateczną, uczeń potrafi to, co na ocenę dopuszczającą oraz:

- wymienia systemy operacyjne,
- opisuje programy narzędziowe oraz użytkowe,
- dokonuje podziału urządzeń cyfrowych,
- wymienia rodzaje sieci komputerowych,
- selekcjonuje wyszukiwane informacje w sieci Internet,
- opisuje przykładowe e-usługi,
- wymienia regulacje prawne związane z sieciami komputerowymi,
- wymienia różne funkcje edytora tekstowego,
- rozdziela oprogramowanie przeznaczone do grafiki rastrowej i wektorowej,
- potrafi wykonać grafikę 2D.

Na ocenę dobrą, uczeń potrafi to, co na ocenę dostateczną oraz:

- przedstawia budowę komputera,
- opisuje systemy operacyjne,
- potrafi zastosować wybrany program użytkowy lub narzędziowy,
- opisuje urządzenia cyfrowe,

- opisuje sieci komputerowe oraz wymienia urządzenia sieciowe,
- korzysta z wybranych e-usług,
- potrafi wykonać zaawansowaną prezentację multimedialną,
- opisuje różne funkcje edytora tekstowego,
- potrafi edytować zdjęcie w programie graficznym.

Na ocenę bardzo dobrą, uczeń potrafi to, co na ocenę dobrą oraz:

- opisuje oraz porównuje elementy wchodzące w skład komputera,
- dokonuje porównania systemów operacyjnych,
- porównuje oraz dobiera odpowiednie urządzenia cyfrowe,
- opisuje urządzenia sieciowe,
- podaje zalety oraz wady sieci Internet,
- posiada wiedzę na temat bezpiecznej komunikacji w sieci,
- zna i stosuje dobre zasady wykonywania prezentacji multimedialnych,
- zna i stosuje funkcje edytora tekstowego,
- potrafi wykonać estetyczną oraz zaawansowaną grafikę 2D.

Na ocenę celującą, uczeń potrafi to, co na ocenę bardzo dobrą oraz:

- jego wiedza i umiejętności wykraczają poza podstawę programową

Przygotował: Dominik Potaśnik